**3D lukostřelba stručně (dle WA)**

**Střelec je povinen**

- mít pevnou uzavřenou obuv a vhodné oblečení, délka sukně a šortek pod nataženou dlaň připažené ruky, na oficiální závody povinný klubový dres, *(zákaz Kamo vzorů - maskování)*

- mít střelecké vybavení v pořádku, nepoškozené a v souladu s pravidly, …. V toulci jen nepoškozené stejné šípy označené jménem, žádný střelec se nesmí dotýkat vybavení jiného střelce bez jeho svolení.

- mít startovní číslo viditelně připevněné na toulci, nebo stehně.

- dbát, aby při natahování, šíp nemířil mimo bezpečnostní zónu, střelec musí mířit a natahovat jen proti terči,

- dbát všech pokynů pořadatele a rozhodčích

**Závod** Rozlosováním je střelci přiděleno číslo a skupina, se kterou střílí (3-6 střelců). Ve skupině by neměli být více než 2 střelci z jednoho klubu.

Každé skupině je přidělen terč, ze kterého začíná a poté postupuje na další terče okruhu. *(Finále začínají všichni ze stejného terče.)*

Od terče vždy odchází celá skupina společně. Další skupina zaujme pozice až po odchodu předchozí.

**Meta** Střelec střílí z mety, která odpovídá jeho kategorii. *(barevné kolíky)*

Na metě střelec stojí (klečí) maximálně 1 m od mety – (pokud střílí sám tak v jakémkoli směru) - pokud střílí dva současně, tak nižší číslo stojí vlevo a vyšší vpravo od mety. (A vlevo B vpravo)

Ostatní nestřílející stojí dost daleko za nimi, … u přípravného kolíku s obrázkem. *(Blíže metě může další nestřílející stát, pouze pokud hlásí zásahy nebo pomáhá stínit střelci).* *(ve finále není povoleno stínění ani hlášení)*

Je povolen dalekohled před výstřelem i po něm, nesmí mít úpravu, která by umožnila měření vzdálenosti.

Nikdo se nesmí dohadovat o vzdálenosti před zápisem do bodovačky. Nesmí se hlásit vzdálenosti jiným střelcům.

Nikdo nesmí k terči, dokud všichni neodstřelí.

**Střelba** V kvalifikaci se střílí **2 šípy na terč**, *(v eliminaci a finále 1 šíp na terč.)*

Čas na střelbu - Pokud rozhodčí uzná, že střelec nebo skupina zdržují, tak mu měří čas, v kvalifikaci je limit střelby 1,5 minuty, *v eliminaci a finále 1.0 min*. Čas začíná běžet, jakmile se střelec postaví na metu. Když střelec překročí limit střelby, následuje napomenutí, při každém dalším napomenutí se nepočítá šíp s nejvyšší hodnotou. *Ve finále je střelba řízena rozhodčím, který říká teď a stop - s limitem 1,0 min (ve finále se výstřel po limitu nepočítá – označí se jako M)*

**Pořadí střelby ve skupině** je od nejnižšího čísla po nejvyšší.

Nejprve střílí střelci 1+2 (AB), po nich 3+4 (CD), pak 5+6 (EF), na každém dalším terči se pořadí točí (první střílí poslední dvojice z předchozího terče, po nich jde ta, která šla na předchozím terči první = tedy takto 1 terč : 1+2, 3+4, 5+6, další terč 5+6, 1+2, 3+4, poté 3+4, 5+6, 1+2, poté 1+2, 3+4, 5+6, atd.

(dané dvojice střílí stále spolu - nižší číslo vždy vlevo, vyšší vpravo)

Výstřel lze opakovat - šíp není považován za vystřelený, jen pokud šíp dopadne tak blízko střelci, že se jej může dotknout lukem z pozice, z které vystřelil, aniž by změnil polohu nohou. Nebo pokud terč spadne.

**Zápis**

K terči jdou střelci teprve, až všichni ve skupině dostřílí.

Nikdo se nesmí dotknout šípů před zápisem.

Ve skupině je 1 = vedoucí, 2+3 zapisující *(pokud se nedohodnou jinak)*

Hodnoty zásahů 11, 10, 8, 5, M

Při zásahu dělící čáry se počítá vyšší hodnota až když se šíp dotýká také přímo zóny s vyšší hodnotou, samotná dělící čára patři k nižší hodnotě.

Každý střelec hlásí vlastní šípy, ostatní ho kontrolují - pokud všichni souhlasí, zapíše se. (Pokud někdo s hodnotou nesouhlasí, hlasuje se, při nerozhodném hlasování 50/50 se zapisuje hodnota vyšší) *(Ve finále rozhoduje rozhodčí)*

Odraz šípu od terče zpět ke střelci nebo průlet terčem – pokud se střelci dohodnou, že to byl odraz nebo průlet, tak se mohou dohodnout také na hodnotě zásahu *(zpravidla 5),* pokud se nedohodnou, počítá se M.

Zásah do jiného šípu (když jde poznat do kterého) znamená zásah stejné hodnoty, jako je šíp, který byl zasažen.

Když se najde šíp střelce vystřelený navíc, počítají se nejnižší hodnoty šípů, pokud se to stane opakovaně, je diskvalifikace.

Do **bodovačky** se zapisuje od nejvyšší hodnoty k nejnižší. (*zapisuje se do 2 bodovaček, nebo 1 bodovačka + 1 elektronický zápis)*

Chyby v zápisu bodovačky lze opravit pouze před vytažením šípů, (pokud se na opravě střelci dohodnou, a musí pak opravu všichni podepsat.)

Bodovačky musí nakonec podepsat zapisovatel a střelec, *který tím souhlasí se správností zápisu i součtu.* (zapisovateli bodovačku podepisuje jiný střelec – z jiného oddílu než je zapisovatel) *Ve finále je u zápisů rozhodčí.*

**Porucha / zdravotní indispozice** – na opravu je 30 minut, přitom lze změnit pořadí střelby ve skupině. (další skupina ale nastoupí, až je dostříleno a zapsáno, čeká na opravu a dostřel, max 30min). Pokud střelec nestihne opravit, může se ke skupině připojit později, ale všechny terče, které nestihl, se mu počítají jako M. *Ve finále nejsou opravy povolené*

O umístění střelce v závodě rozhoduje počet bodů - při shodě bodů rozhoduje (vyšší počet 11, pak 10, pak 8 atd… - při úplně shodě rozhoduje hod mincí ) Při rozhodování o pořadí, při němž jde o postup nebo o medailové pozice - rozhoduje rozstřel na zvláštním terči – když je při rozstřelu shoda rozhoduje šíp bližší středu.

Nezbytné výjimky z daných pravidel může podle aktuální výjimečné situace povolit rozhodčí. (např. změna vzdálenosti střelce od mety, přiblížení se k terči drive než ostatní dostřílí, změna časového limitu a pod.) Pokud je poškozen terč požádá střelec o nápravu rozhodčího.

Podrobnější a aktuální pravidla na webu ČLS: [www.czecharchery.cz](http://www.czecharchery.cz).